Part2 of Mock text : Kamleu Maxime Landry

1. The buffer est une zone de mémoire de taille limitée servant à stocker des données en attendant d’être accédé.
2. Pour copier un buffer dans un autre on utilise la méthode copy().
3. Les modules dans nodejs sont catégorisés en trois parties qui sont :
   * 1. Modules de base qui sont installés via npm : http, fs, url, querystring, util
     2. Modules locaux qui nécessite la méthode exports pour être utilise
     3. Modules tiers.
4. Les flux sont des objets qui vous permettent de lire des données à partir d'une source ou d'écrire des données vers une destination de manière continue.
5. La différence entre synchrone et asynchrone sont :

* En transmission synchrone,

Les données sont envoyées sous forme de blocs.

Rapide avec un temps constant

* En transmission asynchrone,

Les données sont envoyées sous forme d'octets ou de caractères.

Lente avec un temps aléatoire.

1. False
2. La différence entre readable, writable, duplex est :
3. **Readable** – utilise pour la lecture du fichier.
4. **Writable** – utilise pour écrire le fichier.
5. **Duplex** – utilise en même temps pour la lecture et de son écriture.
6. Liste de évènements de flux sont : data, end, error et finish.
7. Pour connecter un flux a d’autres on utilise la méthode pipe().
8. var gzip = require(‘zlib’).createGzip();
9. var fs = require(‘fs’);
10. var inp = fs.createReadStream(‘Terminator.1080p.mkv’);
11. var out = fs.createWriteStream(‘Terminator.1080p.mkv.gz’);
12. inp.pipe(gzip).pipe(out);
13. Pour écrire un fichier on utilise la fonction writeFile().